

# ***TOPO DE « L'ECOLE » D'ESCALADE D'HYDREQUENT***

## **1/ SITUATION et ACCES**

Le rocher d'Hydrequent est situé à 15 km au NE de Boulogne sur Mer.

Depuis Boulogne sur Mer (15 à 20 minutes)

Prendre l'autoroute direction Calais. Quitter celui-ci à la sortie 'Carrières' et prendre direction Marquise. Au carrefour traverser la nationale 1 et prendre la direction de « La Maison du marbre et de la géologie » (D127). Au feu à Hydrequent prendre à gauche (D243) et poursuivre sur environ 1 km. Le parking se situe sur votre gauche 200m après la « Maison du marbre et de la géologie ». La falaise est face au parking.

Depuis Calais (20 à 30 minutes)

Prendre l'autoroute direction Boulogne sur Mer et quitter celui-ci à la sortie « Carrières ». Après suivre le même itinéraire que depuis Boulogne.

Parking

Il existe un parking juste en face du site d'escalade. Il est donc recommandé d'utiliser celui-ci et de ne pas se garer du côté de la falaise

## **2/ DESCRIPTION DU SITE et RECOMMANDATIONS**

Le terrain sur lequel se situe la falaise est privé. (Société des Carrières de la Vallée Heureuse et du Haut Banc) Son usage en tant que site d'escalade est régi par une convention passée entre la commune de Rinxent et le club des Margats de la Montagne.

Il y est notamment précisé que : « l'utilisation de la falaise sera autorisée aux personnes affiliées à une fédération d'escalade. » et que « seules les voies équipées devront être utilisées ».

Le rocher est un calcaire jurassique, ancienne carrière de marbre (marbre carbonifère). Celui-ci présente un aspect très fissuré composé de nombreuses strates de qualité très différente. **La roche est très fragile et instable, il est donc nécessaire de demeurer vigilant quand aux chute de pierres. (Voir de blocs rocheux)**

D'autre part le site reste très poussiéreux compte tenu des passages constant des camions des carrières et cela malgré un nettoyage fréquent.

Le rocher n'est réellement praticable compte tenu des conditions climatiques que d'avril à novembre. (problème des infiltrations d'eau qui rendent notamment le dévers très humide)

Il existe un chemin d'accès (A l'extrême droite de la falaise) pour atteindre le sommet des voies (voir schéma d'ensemble du site) L'accès des voies par le haut doit toujours nécessiter de la part des grimpeurs beaucoup de précaution compte tenu du caractère instable du terrain au sommet. **L'assurage ou l'auto-assurage sont fortement recommandé.**

Le site est orienté NNW pour le secteur de droite et WSW pour le secteur central qui se trouve ensoleillé seulement en fin d'après midi.

RESPECTER LE SITE, ne laisser pas de papier, de plastiques, de verre, de mégots. Il y a une poubelle prévu à cette effet.

En cas d'urgence : prévenir les pompiers de Marquise.

En cas de problème remarqué : (Bloc très instable, « disparition » de matériel etc...) Prévenir immédiatement les responsables du club (cf panneau sur le site pour les numéros de téléphone)

### **3/ EQUIPEMENT ET MATERIEL**

Ce site d'escalade présente une trentaine de voies.

La hauteur moyenne de celles-ci est de 7 mètres. Une corde de 25 mètre est donc largement suffisante pour grimper en toute sécurité.

ATTENTION compte tenu de l'instabilité du terrain pour grimper et des risques de glissade quelle pourrait engendrer, la sortie au sommet des voies est à proscrire.

Pour cette raison la plupart des sorties de voies sont équipées de « moulinette

Wichard » mousquetons permettant de redescendre en moulinette sans se dés-encorder).

Suite à des vols certaines voies ont été rééquipées avec seulement des maillons rapides en sortie de voies.

L'équipement a pu être réalisé avec l'aide financière de l'Espace Naturel Régional et l'aide technique de la FSGT pour la première partie.

L'entretien et l'équipement du site est réalisé par le club des « Margats de la Montagne » dont le siège social se trouve à Boulogne sur Mer.

### **4/ SYMBOLES UTILISES DANS LE TOPO**

Pour chaque voie seront mentionnées respectivement :

1. Le numéro de la voie en référence aux photos
2. Le type d'équipement en haut de la voie.

A- Les voies équipées de moulinettes (Wichard) .....	X
B- Les voies équipées de chaînes et maillons rapides .....	●
C- Les voies qui ne sont pas équipées à leur sommet .....	▲
3. Le nom de la voie
4. La difficulté en référence au système de cotation française.

Du premier au cinquième degrés, cotation éventuellement suivie des signes – et + (lire « moins » ou « inf » et « sup » ou « plus »).

Du sixième au huitième degrés, cotation en chiffre accompagnée des lettres A, B ou C et suivie éventuellement du signe + pour affiner.

La cotation concerne la voie dans son intégralité sans point de repos ni point d'aide, c'est à dire en libre.

Utilisation des schémas :

\_\_\_\_\_ : Tracés des itinéraires numérotés

..... : Tracés des variantes non-numérotées

Pour les voies non-équipées au sommet, il est souhaitable d'aller placer son matériel à l'avance. (possibilité d'assurance sur des arbres, afin de descendre en rappel).

Pour l'accès par le haut aux voies du secteur de droite et au devers il est préférable de s'assurer ou de se faire assurer compte tenu de l'instabilité du terrain et des risques de glissades qu'elle pourrait engendrer.

#### **ASSURAGE OU AUTO-ASSURAGE FORTEMENT RECOMMANDE**

Remarque : Compte tenu des caractéristiques du site (hauteur limitée, non progressivité des difficultés, nombre réduit de voies...) il est toujours possible de créer soi-même ses propres difficultés en s'interdisant d'utiliser certaines prises. Le rocher doit être un espace ludique permettant à chacun d'imaginer des passages tout en respectant les règles de sécurité.

## 5/ LES VOIES :

*Secteur à l'extrême droite :*



**1- ET-JO**

**6B+**

**2- PHIL-ANTHROPE**

**6B**

**3-**

**6B**

Secteur de droite :



4-

5-

6-

7-

8-

9-

10-

11-

12-

**Secteur Central (coté droit) :**



**13- « CAPTAIN CHOC »**

**3**

La plus facile que l'on peut agrémenter de variantes.

**14- TARENTULE**

**5B+**

Un petit pas qui peut poser quelques problèmes aux pas grands alors soyez vigilants.

**15- ESCALIER DUR**

**5A**

Méfiez-vous on a retiré la rampe, il faut donc bien regarder où l'on met les pieds.

**16- L'AMIE DALLE**

**5B+**

Pour les amateurs de dalle on peut supprimer des prises jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 'dalles'.

**17- LA BISTOUILLE**

**5A**

Même si elle est agréable, n'abusez pas de la bistouille.

**18- LES MARGATS**

**4**

Pas uniquement réservée aux margats, même les grands peuvent s'y frotter.

**19- TOUCHE PAS A MON POF !**

**4**

Départ dans le dièdre en bas puis toujours tout droit, attention aux prises grasses.

**20- SIKA MOLLE**

**5A**

Un petit pas au départ, un petit pas à l'arrivée ; Bref, une voie super sympa.

Secteur Central (coté gauche/ devers) :



**21- DEVERS RADAN**

**7A**

Un pas de bloc sévère après le départ risque d'avoir raison de vos réserves énergétiques.  
Pour les paresseux démarrer dans le dièdre à droite et revenir dans la voie au niveau du 3ème clou.  
Amateur de sensations fortes ne prenez pas la fissure verticale de gauche au niveau du dernier clou.

**22- DEVERS OCCULTE**

**7B+**

Franchement occulte, il vous faudra slalomer pour rejoindre la chaîne salvatrice.  
Pour la version direct : Gare au doigts, elle pique et demande une bonne condition physique ainsi qu'un placement précis.

**23- DEVERS PEPERE (Dit le « Bac »)**

**6A+**

La classique des « dures ». (A été faite de toutes les manières et ce même à poil!)  
Plein de variante possibles. (Sans le « bac » par exemple.)  
N'hésitez pas à laisser libre cours à votre imagination.

**24- DEVERS ET DES PAS DURS**

**7A**

Pour le devers c'est sûr, pour les pas durs c'est indiscutable : à vous de jouer !

**25- DEVERS JEUX DURS**

**7C+**

Pour les courageux, ne pas douter pour le mousquetonnage du deuxième point (danger) une épreuve pour les nerfs et les doigts.

**26- DEVERMINATOR**

**7A**

Saleté d'écaille, en statique il va falloir bourriner.  
Variantes au dessus du pas de départ, à droite, tout droit, ou bien à gauche.

### **27- LES FURIEUX**

**6B**

Pas trop dures, pas trop facile, voie intéressante ou il faut être vigilant sur la qualité des prises dans la dernière strate pour atteindre la chaîne de l'arbre.

### **28- J'TE PRENDS...**

**6A+**

Plus facile en partant légèrement sur la gauche, mais pour les puristes on peut s'essayer tout droit.

### **29- LE RETOUR DE CAPTAIN CHOC**

**5A**

(Se servir des clous de « j'te prends ... » pour la faire en tête).

Petite arrête déversante qui peut se grimper à cheval, à droite ou plus à gauche.

Secteur de gauche :



**30- GRATOUNETTE**

**5B**

Sympa les petites prises. (On peut s'amuser à supprimer les prises ...)  
Une variante à droite est possible.

**31-**

**32- MARGET PON**

**5C+**

A l'abri des regards, mais attention le rocher n'est pas excellent !  
La sortie peut réserver des problèmes pour les petits.

**33- L'ANGLE INCARNE**

**6A+**

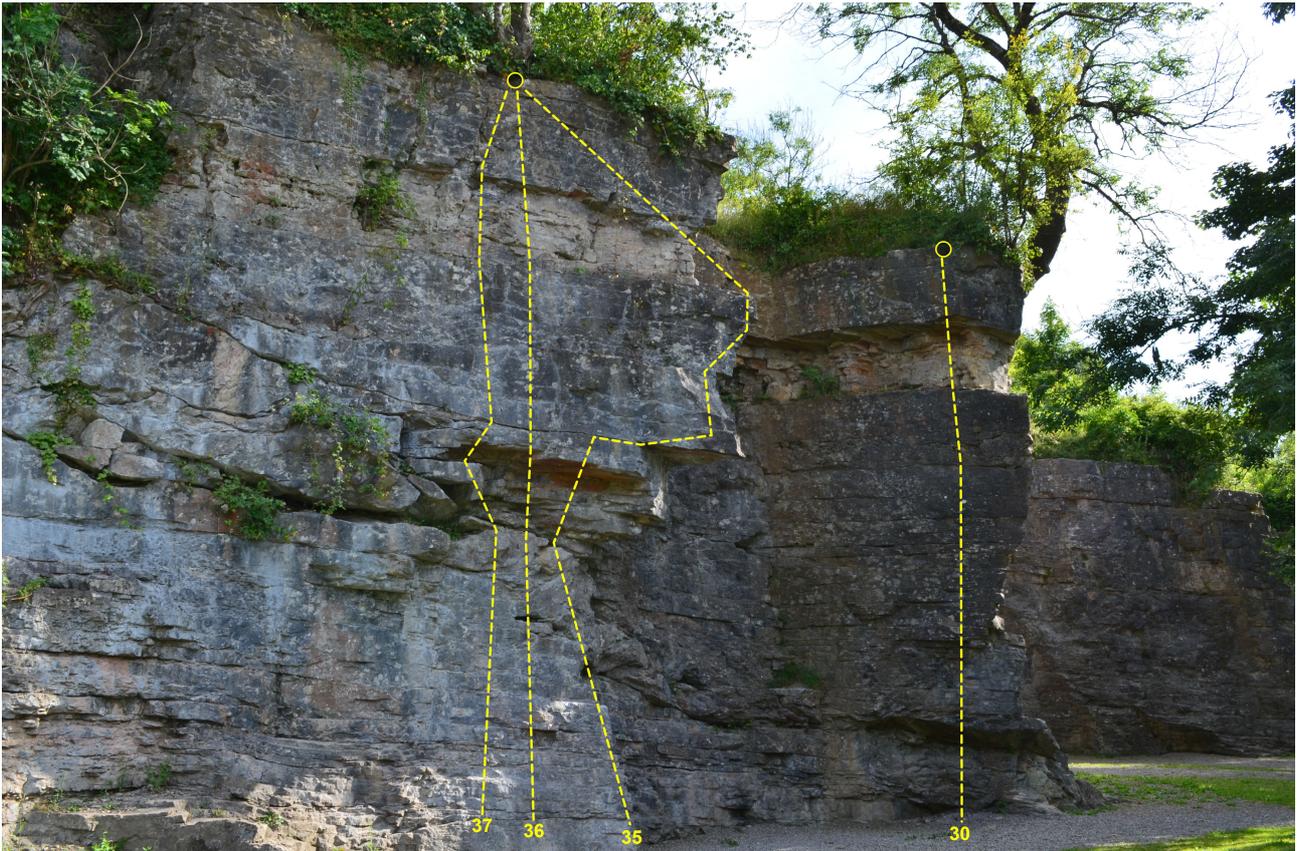
Depuis le bas et bien dans l'angle, il faut s'appliquer sur des prises pas toujours très propres.

**34- A BRAS CARAMBA**

**6A+**

Sans se servir de la partie droite du dièdre, il faudra batailler. Mais bien entendu chacun fait comme il veut.

Secteur à l'extrême gauche :



**35- EMOI ET TOIT**

**6C+**

Bien dans l'axe, un petit toit bien sympa comme tout avec un « réta ».

**36- ELIMINATION**

**6B**

Attention à bien jouer le jeu et à ne pas prendre les prises de la voisine (La voie bien entendu).

**37- TURLUTUTU**

**5B+**

A l'aplomb de la plaque tu grimperas, à l'arbre tu finiras.

## **BONUS :**

### **Secteur à l'extrême droite :**

BLOC : **BLOC EN STOCK**

TRAVERSE : 6C

Traverser possible en partant de la voie 3 jusque la voie 1. Un crash-Pad est nécessaire ou la faire en étant encorder sur la voie 1. Monter jusque la moitié de la falaise puis longer vers la droite.

### **Secteur Central (coté gauche/ devers) :**

BLOC :

Bloc partant du coin inférieur droit (A coté du départ de la voie 20) puis longé jusque le départ de la voie 21-22

TRAVERSE :

Traverser possible en partant de la voie 22 : Finir la voie 22 puis redescendre jusqu'à ce que l'on soit debout sur le bac, puis longer vers la gauche en direction de la voie 28.

Traverser possible en partant soit de la voie 27 : Faire la voie 27 sans mettre la corde au dernier point afin de pouvoir partir sur la droite.

2 Variante possible :

- Sortir à la voie 22
- Sortir à la voie 21

**FAITES TOUJOURS TRES ATTENTION  
L'ESCALADE  
EST UNE ACTIVITE QUI PEUT DEVENNIR  
TRES DANGEREUSE  
SI ELLE N'EST PAS PRATIQUEE PAR DES PERSONNES AYANT UN  
MINIMUM DE  
CONNAISSANCES  
QUANT AUX REGLES ESSENTIELLES  
DE SECURITE.**

**N'HESITEZ PAS AVANT DE VOUS LANCER A DEMANDER DES CONSEILS AUPRES DES  
GENNS QUE VOUS RENCONNTREZ SUR LE SITE OPU CONTACTEZ LES MEMBRES  
DU CLUB QUI S'EFFORCERONT DE VOUS PERMETTRE DE PRATIQUER DANS LES  
MEILLEURS CONNDITIONNS DE SECURITE POSSIBLES.**